

REGULAMENTO CIRCUITO ALOHA SPIRIT 2024

O circuito ALOHA SPIRIT é um evento multiesportivo. As provas manterão sua individualidade e respeito às regras ou diretrizes de cada modalidade.

1) CONCEITOS

Para efeito do presente regulamento ficam definidos os seguintes conceitos: **ORGANIZADOR** – Titular do circuito, responsável pela idealização, organização e realização das provas, cabendo-lhe a decisão superior em nível administrativo. **DIRETOR DE PROVA** – Responsável pela coordenação e realização, harmonizando os entendimentos entre atletas, fiscais, patrocinadores, poder público, órgãos, realizadores e organizadores. Durante a realização das provas é o responsável pela aplicação das penalidades.

FISCAL OU JUIZ – Responsável pela verificação do cumprimento do presente regulamento pelos atletas, cabendo-lhe ainda zelar pela ética esportiva e *fair play* entre os competidores. Os Fiscais devem registrar a passagem dos atletas ou equipes pelas boias, áreas de transição e chegada. Também são responsáveis pelo registro de qualquer irregularidade dentro de uma equipe: falta de um integrante e falta de algum equipamento obrigatório. Em qualquer dos casos, o fiscal anotará o ocorrido e a penalidade cabível será aplicada e comunicada ao atleta ou capitão da equipe, no final da bateria ou o mais breve possível após possível avaliação e discussão.

COMPETIDOR – Pessoa com aptidão física suficiente para participar das competições, que esteja devidamente inscrita nas mesmas, mediante o aceite do presente regulamento e a complementação do processo de inscrição (preenchimento de ficha e pagamento da inscrição).

IMPrensa – Pessoas autorizadas a registrar imagens (foto e/ou vídeo) da prova e entrevistar as pessoas envolvidas. Deverão seguir a orientação da organização no que se refere aos locais de acesso permitido. Todos os integrantes da imprensa deverão se cadastrar previamente (até 24 horas antes do evento) e permanecer uniformizados com a camiseta oficial, para facilitar a identificação da organização. Os jornalistas deverão usar identificação fornecida pela organização e serão proibidos de auxiliar os competidores. A ajuda ilegal acarretará na penalização da equipe e multa aos infratores.

2) DIREITOS DOS COMPETIDORES

2.1 Participar da prova em que estiver devidamente inscrito. Receber, quando houver, o kit do competidor, fornecido pela organização.

2.2 Apresentar recurso, dentro do prazo estipulado de 20 minutos após o anúncio e disponibilização dos resultados, contra as penalidades que lhe forem aplicadas.

2.3 Apresentar, dentro do prazo estipulado, queixa contra outros competidores ou equipes que lhe prejudicarem através da violação ao presente regulamento, ou por conduta anti esportiva, desde que acompanhado de provas contundentes ou físicas.

2.4 Receberem da organização, de forma clara e adequada, as informações técnicas sobre a prova.

3) DEVERES DOS COMPETIDORES

3.1. Realizar o processo de inscrição na íntegra, sem omissão de dados para a organização, que se reservará o direito de recusar qualquer inscrição que venha comprometer a integridade e segurança do evento.

3.2. Manter conduta esportiva e ética perante outros competidores, organização, direção, fiscalização e suporte da prova.

3.3. Acatar as decisões da direção e da organização da prova.

3.4. Realizar a sua prova no percurso designado pela organização.

3.5. Ser responsável pelo seu equipamento durante toda a prova.

3.6. Comunicar imediatamente a organização caso não tenha realizado o percurso da sua prova de maneira integral e dentro das regras

3.7. Devolver o chip (quando houver) na chegada. Caso não o faça, o valor da peça será cobrado e deverá ser pago, podendo comprometer a sua participação em outras etapas.

3.8. Recolher o lixo que encontrar pelo caminho, mesmo sendo ele de outra equipe ou de outra origem.

3.9. Minimizar ao máximo o impacto provocado pela estrutura do evento, respeitando as leis locais, orientação da Polícia Militar, Polícia de Trânsito e Staffs da prova.

3.10. O atleta jamais poderá justificar qualquer pleito, dizendo não ter conhecimento das regras. É obrigação do atleta ler e ter conhecimento do regulamento e isso é exigido no ato da inscrição.

4) INSCRIÇÕES OU TAXA DE KIT

4.1. Período de inscrição. As inscrições terão datas de abertura e de fechamento e os valores, que podem variar, devem sempre ser consultados no site durante seu processo. Durante a inscrição o atleta que concordar com os termos de aceitação e uso, concorda que está apto fisicamente para participar das provas.

4.2. Sobre a inscrição. A taxa de inscrição será única desde que dentro do seu segmento provas de natação ou provas de esportes a remo, realizados na mesma praia e no mesmo final de semana, mas para isso é indispensável que ele faça as suas escolhas no site, durante o período de inscrição.

4.3. Aderindo a novas provas ou efetuando trocas. O atleta poderá durante o período de inscrição, no site, aderir a novas provas ou modificar modalidades ou categorias, sem custo extra. O atleta entrará no seu ambiente pessoal de escolha, com e-mail e senha pessoal, criada por ele.

4.4. Inscrições para provas em dupla ou mais atletas/equipes. Este tipo de inscrição deverá ser realizada por um dos atletas que compõem o time, ele será responsável pelas informações. Ao assinalar que têm conhecimento do regulamento, que a equipe goza de boa saúde e reconhece os riscos da prática, este deve de fato estar certo disso pois neste momento estará se responsabilizando pelos demais. Para este tipo de inscrição basta ter o número de cada CPF, pois este será cobrado no sistema.

4.5. Como realizar a inscrição da equipe ou time. Um atleta da equipe ou responsável, deve ter em mãos todos o número do CPF de cada atleta e ter certeza de que todos já têm inscrição no evento concluída e confirmada. No ambiente para este cadastro o responsável deverá escolher a prova, dar nome à equipe e preencher os campos com o CPF de cada atleta. Após este procedimento e clicando em enviar, automaticamente a equipe constará nas listagens de retirada de numeral de

competição e de largada.

Cancelamento de inscrição. Os atletas inscritos podem solicitar o cancelamento das inscrições desde que respeitem o período de 7 (sete) dias após a realização ou em caso de saúde (com comprovação médica) com pelo menos 30 dias de antecedência do dia do início do evento. O valor será reembolsado em até 30 dias após solicitação e envio de dados bancários para estorno. As inscrições são intransferíveis, portanto, não podem ser trocadas para outro atleta senão o que realizou a inscrição

4.6. Valores e lotes de inscrição no site. Estes valores não são fixos e só serão conhecidos nas informações descritas no site. O valor de inscrição será sempre somado à taxa de boleto ou conveniência.

4.7. Valores e regras de inscrição na arena. Quando houver inscrição na arena, durante o evento, o valor será divulgado pela organização e deverá ser pago em dinheiro, respeitando o horário divulgado para as inscrições. Mesmo para atletas que já estejam inscritos em uma prova e venham a despertar o interesse em competir em uma outra, o valor será o mesmo

4.8. Desconto para idosos. Em respeito à lei 10.741/2003 o evento concede o desconto de 50% sobre o valor de inscrição ou lote que será praticado no momento. Este desconto destina-se a pessoas com 60 anos completos ou mais. O desconto é feito automaticamente via sistema de inscrição. A idade será confirmada no ato da retirada do kit.

4.8.1. Desconto para PCD: De acordo com a lei **Lei 12.933/2013**, pessoas com deficiência tem direito a um desconto de 50% em suas inscrições em eventos esportivos, sendo necessário o envio de um laudo médico nominal atestando as condições para participar desta categoria.

5) RETIRADA DO KIT E CONFIRMAÇÃO DO ATLETA

5.1. Documentos obrigatórios. Os atletas deverão apresentar documento original com foto, QR code enviado ao final da inscrição ao apresentar-se na recepção. Na falta de qualquer um destes documentos, o atleta não poderá confirmar sua participação, bem como retirar o kit.

5.2. Atletas menores de 18 anos. Só poderão participar com uma autorização com firma reconhecida dos pais ou responsável legal. Na falta de reconhecimento de firma, é obrigatório a apresentação de documento com foto do responsável, em que a assinatura seja exatamente igual à apresentada no formulário de autorização. A autorização e uma cópia do documento apresentado deverão ficar com a organização. No ambiente de inscrição no site, as informações devem ser do competidor e não dos pais.

5.3. Retirada do Kit por terceiros. Qualquer pessoa poderá retirar o kit de outro, desde que tenha consigo uma procuração para tal (ficha de disponível no site), assinada, com cópia de um documento com foto e comprovante de pagamento do atleta.

5.4. Limite para a retirada do Kit. Existem horários para a retirada do kit que devem ser respeitados (vide cronograma). O não cumprimento destes, fará com que o atleta perca o direito de recebê-lo.

O atleta que por qualquer motivo faltar ao evento, perde o direito de recebê-lo. A Ecooutdoor, não faz entrega ou envio do kit após o evento sob nenhuma hipótese.

6) CATEGORIAS E IDADES

6.1. Faixa etária. Todas as categorias que levam em consideração a faixa etária serão baseadas em “ANO QUE COMPLETA A IDADE” e não na idade completa ou atual.

6.2. Conferência da idade. Não se engane durante a inscrição, colocar data de nascimento errada, levará o atleta à desclassificação. No ato da recepção a data poderá ser conferida com a apresentação do documento.

7) SISTEMA DE PONTUAÇÃO RESULTADOS E RANKING

7.1. O Aloha Spirit é um campeonato composto por mais de uma etapa, que pode chegar a 4 por ano, que premia no final os campeões em cada modalidade/categoria. A colocação de cada competidor ou equipe inscrita, ao final da prova, depende do tempo que ela levou para completar o percurso definido pela organização. Em função dessa colocação, o competidor ou equipe será pontuado da seguinte forma:

1ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

2ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 73 pontos; 2º colocado: 72 pontos; 3º colocado: 71 pontos; 4º colocado: 70 pontos; 5º colocado: 69 pontos; 6º colocado: 68 pontos; 7º colocado: 67 pontos; 8º colocado: 66 pontos; 9º colocado: 65 pontos; 10º colocado: 64 pontos; 11º ao 15º colocado: 63 pontos; 16º ao 20º colocado: 62 pontos; 21º em diante 61 pontos.

3ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

4ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

7.2. Ao final do circuito os competidores e equipes que somarem mais pontos em suas respectivas modalidades e categorias serão sagrados campeões do **CAMPEONATO ALOHA SPIRIT**. Poderá haver premiação de alguma forma ou a simples declaração de campeão.

7.3. Em caso de empate, o desempate respeitará o seguinte critério: melhor colocação obtida entre os adversários, na última prova do ano. Colocar o desempate na última prova, reforça o caráter competitivo e a emoção de duas coisas em jogo: a prova ou etapa e o circuito.

7.4. O atleta é responsável por conferir o ranking, após cada uma das etapas, bem como o ranking final, apontando possíveis erros, demonstrando o seu verdadeiro interesse e cumprindo com a sua parte em um processo que pode cometer erros, qualquer correção só será feita em até 30 dias após a publicação. Solicitações feitas após este período não serão atendidas e o ranking será anunciado como oficial.

7.5. O atleta/equipe que tiver nomes divergentes na inscrição terá nome divergente no ranking. A organização não será obrigada a corrigir ou unificar nomes divergentes.

7.6 - A organização não aceitará nenhuma reclamação referente ao pódio posterior ao final de cada etapa. Estando ou não o atleta com razão. Ao atleta é garantido o direito de recurso na arena e problemas como: ausência do nome do competidor na lista de resultados, desacordo com o tempo anotado de prova, questionamentos sobre a ordem de chegada, entre outros, podem ser feitos durante os 20 minutos que todos os atletas têm, após a divulgação dos resultados. Para tornar este processo mais fácil e ágil, o competidor conta com a divulgação de listas impressas e imediatamente em nosso aplicativo, o que facilita a consulta. O recurso realizado, garante sim ao requerente o direito de avaliação, mesmo que depois do evento.

8) ATENDIMENTO MÉDICO

A Organização da prova colocará serviços de primeiros socorros. Este serviço será prestado por equipe médica socorrista e equipe de resgate por terra e água. A equipe médica socorrista estará disponível em locais pré-determinados pela Organização da prova, atendendo a acidentes leves, ou seja, aqueles em que não seja necessário o atendimento e/ou internação hospitalar.

Qualquer atleta que envolver-se em acidente, que tenha sofrido lesões, ataques ou qualquer outra situação que ameace sua integridade física e mental, deve, obrigatoriamente, apresentar-se à equipe médica e relatar fidedignamente o que lhe aconteceu. A equipe médica reserva o direito de decidir se um integrante da equipe inscrita poderá continuar a participar da prova depois de seu atendimento.

Nota: Todos os participantes devem conhecer os procedimentos de emergência e primeiros socorros ao se depararem com animais perigosos ou desconhecidos. Em caso de ataques, mordidas ou picadas de animais peçonhentos, acidentes e situações de risco de vida, os competidores envolvidos serão obrigados a seguir as regras de segurança, acionar o resgate e procurar socorro.

9) SEGURANÇA DE MAR

9.1. Em caso de emergência, o atleta ou membro da equipe deverá pedir ajuda às lanchas de apoio, levantando a pá e balançando para direita e esquerda, até estar certo de que foi observado e atendido, no caso do atleta de natação, este deve repetir o mesmo procedimento, porém, usando as mãos para chamar a atenção.

9.2. Cada participante é responsável por ajudar outro em CASO DE PERIGO, independente da equipe que pertença. A omissão de socorro implicará na desclassificação e responsabilidade legal.

9.3. A Organização julgará o tempo perdido no socorro e poderá beneficiar a equipe que prestou socorro no tempo final de prova.

9.4. Certas condições climáticas durante o final de semana do evento, poderão obrigar a organização a mudar percursos em distância, formato, trocar horários e dia de realização de alguma prova em qualquer modalidade, quando entender que a segurança de todos poderá estar ameaçada. Em casos extremos, em que todos os planos e possibilidades ameacem a integridade física do atleta mais ao menos experiente, existe a possibilidade de cancelamento da competição.

9.5. Todo participante inscrito nas etapas do Aloha Spirit, está coberto por uma Apólice de Seguro que é feita pela organização, que cobre qualquer custo de resgate, primeiros socorros ou intervenções de emergência, até que o atleta seja entregue ao plano de saúde ou ao sistema público de saúde.

10) ACESSO À ÁREA RESTRITA

10.1. Sobre o credenciamento. Quando chegar ao evento, o atleta deve dirigir-se a tenda da organização onde além de receber o kit e confirmar presença, o atleta receberá também uma pulseira para uso obrigatório **NO PULSO**, durante os dias de evento, garantindo acesso aos banheiros exclusivos, espaço massagem, *lounge* do atleta e área de alimentação e hidratação (quando houver). A pulseira serve também para identificar o atleta na área de largada. Não perca! Perdê-la vai fazer com que o atleta não possa acessar as áreas acima descritas.

10.2. Áreas VIP para imprensa, autoridades e patrocinadores. Esta área é fechada para qualquer atleta, familiar, staff e outros, a não ser que esteja credenciado para tal.

10.3. Descredenciamento de acesso do atleta. Os ambientes restritos são criados para agradar o atleta, retribuindo a ele a sua presença no evento, com conforto e bom tratamento. Para que cada área funcione de maneira perfeita, existem regras que devem ser seguidas e respeitadas. Não atender às exigências, exclui o atleta, que terá a sua pulseira retirada perdendo o direito ao acesso.

1. Não viole o lacre para emprestar sua pulseira para pessoas não inscritas.
2. Não insista ou tente justificar a entrada de parentes ou amigos de qualquer idade ou grau de parentesco ou proximidade.
3. Não discorde ou cause problemas caso estas áreas sejam fechadas e o acesso negado ao atleta, certamente existirá um bom motivo para esta decisão.
4. A área fechada para hidratação e alimentação tem itens calculados de acordo com o número de inscritos, para que consigamos atender todos durante o final de semana, é expressamente proibido sair desta área levando qualquer tipo de alimento ou hidratação, neste caso a segurança solicitará que seja deixado ou consumido antes no local. Em caso de desrespeito, a segurança desta área está orientada a chamar o diretor de prova, apontar o infrator, que poderá ser punido.
5. A Organização não se responsabiliza por objetos e equipamentos deixados dentro desta área.

11) GUARDA VOLUMES

11.1. O atleta inscrito poderá ter ao seu dispor o serviço de guarda-volumes APENAS DURANTE O TEMPO QUE ESTARÁ COMPETINDO. **A organização do evento apenas receberá itens já colocados dentro da bolsa/sacola fornecida inicialmente com o kit onde o número de atleta é anotado do lado de fora.** A retirada dos bens deixados neste setor só será permitida com a identificação do atleta com a apresentação do numeral de peito, tattoo ou adesivo. Caso haja ainda alguma dúvida o staff poderá exigir documento de identidade para outras conferências. Os volumes deixados não serão entregues à terceiros.

11.2. O que poderá ser guardado. Não será permitido guardar bens de valor como celulares, computadores, dinheiro, jóias e afins, o serviço visa guardar roupas, toalhas, documentos e chaves de veículo. A organização não guardará nenhum tipo de equipamento como remos, coletes e outros.

11.3. Perda de objetos. Por se tratar de um serviço de cortesia a Comissão Organizadora não reembolsará conteúdos e bens extraviados no guarda-volumes. Em hipótese alguma o atleta poderá alegar que lá existia algum objeto de valor ou alegar desconhecimento das regras desta prestação de serviço de acordo com o item 11.2 deste regulamento.

11.4. Horário e regras. O guarda-volumes será desativado 30 minutos após a chegada do último atleta em cada prova.

12) DIREITOS DE IMAGEM E DIREITOS AUTORAIS

12.1. O(a) atleta que se inscreve está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem e voz divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet, vídeos e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos ao evento, sem acarretar nenhum ônus a Ecooutdoor Sports Business, Associação Magna de Desportes, Patrocinadores, Apoiadores e Município, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos em qualquer tempo/data.

12.2. Todos os atletas, staffs, organizadores cedem no ato de inscrição todos os direitos de utilização de sua imagem e voz para a empresa organizadora e para os patrocinadores do Aloha Spirit Festival.

12.3. A filmagem, transmissão pela televisão, fotografias ou vídeo relativos à travessia têm os direitos reservados aos organizadores.

12.4. Qualquer forma de divulgação de imagens da travessia ou interesse em destinar um profissional para a cobertura da travessia estará sujeita à autorização e aprovação pela empresa organizadora ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.

12.5. Todos os direitos autorais relativos a este regulamento e ao presente EVENTO, pertencem à ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.

13) CANCELAMENTO, ADIAMENTO OU MUDANÇAS DA ETAPA OU CRONOGRAMA. Leia este item com bastante atenção!

13.1. A organização reserva o direito de cancelar ou mudar a data de qualquer uma das etapas no ano, sem que haja qualquer antecedência pré-estabelecida. Diferentes fatores podem forçar os organizadores a tomar este tipo de decisão. Fatores como integridade física dos atletas, organização, fatores políticos locais, órgãos responsáveis em fornecer autorizações, previsão do tempo, cancelamento de patrocínio, entre outras.

13.2. Ainda em relação a cancelamento ou mudança de data, a organização não se

responsabilizará por hospedagens, transportes aéreos ou terrestres e qualquer outro custo pré-contratado.

13.3. Cancelamento. Primando pela segurança dos atletas e evento, a organização poderá determinar a suspensão do evento, iniciado ou não, por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais. Sendo suspensa, por qualquer um destes motivos, esta será considerada realizada e não haverá designação de nova data para realização da etapa.

13.4. Os (as) atletas ficam cientes que deverão assumir, no ato da inscrição, todos os riscos e danos da eventual suspensão do evento (iniciado ou não) por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais ou motivos de força maior, não gerando qualquer responsabilidade para a empresa organizadora.

13.5. Na hipótese de suspensão do evento esportivo não haverá devolução do valor de inscrição.

13.6. O evento poderá ser adiado ou cancelado a critério da empresa organizadora, sendo comunicado aos inscritos esta decisão pelo site oficial.

13.4. Na hipótese de cancelamento do evento (sem divulgação de nova data) os inscritos deverão solicitar o reembolso da inscrição no prazo de 07 (sete) dias, contados da comunicação aos inscritos, sob pena de renúncia a este direito.

13.5. Cancelamento e mudanças por conta de fatores naturais. As modalidades esportivas que compõem o Aloha Spirit dependem de boas condições ambientais para que possam ser realizadas, estas condições podem ir da ideal até a de extremo risco à integridade física de pessoas. A organização reserva o direito de cancelar o evento ou até mesmo algumas ou todas as provas durante a etapa, caso julgue que as condições colocam em risco pessoas dentro ou fora do mar. A organização poderá mudar distâncias, percursos ou locais de execução das provas, mesmo que decidido na hora. A organização poderá cancelar a prova mesmo que ela esteja em andamento. Por se tratar de pura proteção à vida de pessoas, não há espaço para que qualquer protesto, comentários desagregadores ou

contestação da decisão tomada. Atletas que incitem pessoas, ou que formem grupos de ataque à organização, poderão ser punidos juridicamente e poderão ter a sua participação no Aloha Spirit proibida por uma, muitas ou todas as realizações. Familiares, acompanhantes ou terceiros que agirem de maneira desrespeitosa ou agressiva, serão convidadas a se retirar do evento podendo prejudicar o atleta relacionado.

13.6. Adiamento de etapas. Qualquer etapa adiada, será realizada preferencialmente no final de semana seguinte ou pode ter nova data anunciada.

1. **Responsabilidade x adiamento.** Os Organizadores, Promotores, Patrocinadores, pessoas físicas ou jurídicas ligadas à realização do evento estarão isentos de quaisquer responsabilidades, estarão moral e/ou financeira se a prova for adiada, por razões adversas à realização da competição, e de acidentes de qualquer natureza, que possam ocorrer, antes, durante e após a realização do evento.
2. **Mudança de local ou praia.** A organização poderá transferir a prova para um local seguro na cidade e caso a troca de local seja necessária, a organização informará aos atletas durante a retirada de kit.

3. **Mudança de dia** – A organização poderá transferir a prova de um dia para

o outro (sábado para domingo, ou domingo para sábado) caso seja necessário, por isso os atletas devem permanecer os dois dias de evento na localidade.

4. O atleta que se inscreve tem conhecimento deste regulamento, concorda com ele no ato da inscrição.

14) POLÍTICA DE DEVOLUÇÃO DE INSCRIÇÃO

14.1. No caso de adiamento. Na hipótese de adiamento da prova e a consequente divulgação de nova data não haverá devolução do valor da inscrição ou transferência desta para uma outra etapa futura.

14.2. Por simples desistência. A atleta tem o prazo de 7 (sete) dias após a data da compra para solicitar o estorno da inscrição (de acordo com o código de defesa do consumidor).

14.3. Por problemas de saúde. O atleta que não puder competir por motivos de saúde, poderá transferir sua inscrição para o ano ou etapa seguinte, desde que apresente atestado médico, assinado, com CRM e contato do médico, sendo que a data limite para essa transferência é de 30 dias da realização do evento, ou seja, a menos de 30 dias do evento não haverá nenhum tipo de transferência ou devolução do valor.

OBS. As inscrições são intransferíveis.

15) RECLAMAÇÕES E RECURSOS DE RESULTADOS

15.1. Decisão sobre qualquer recurso. A organização tem apenas a obrigação de avaliar e responder de forma imediata, durante o evento, os recursos que podem mudar o pódio ou premiação, os demais recursos podem também ser avaliados durante o evento e caso não sejam a resposta chegará ao atleta por e-mail em até dez dias, ou antes da divulgação oficial dos resultados no site do evento.

15.2. Todas as decisões serão posteriormente encaminhadas para a base ou clube da equipe, com a finalidade de mostrar ao treinador ou gestor, os motivos ou provas que levaram o seu time à punição, isso evitará qualquer tpo de narrativa equivocada após a competição.

15.3. Como abrir um recurso. Em até 20 minutos após a divulgação dos resultados no mural ou aplicativo, o atleta deve dirigir-se ao balcão da organização e solicitar um formulário. Este deve ser preenchido seguindo as orientações nele descritas, assinado e entregue ao staff com o pagamento de taxa de R\$50,00, sendo que esta taxa será devolvida caso a deliberação seja favorável ao atleta. No caso contrário, esta taxa não será devolvida. Após 20 minutos, o atleta perde o direito de requerer o que quer que seja e não será aceita qualquer justificativa. Orientamos os atletas para que só deixem a arena após a divulgação dos resultados.

15.4. Não serão aceitos recursos sem que haja qualquer prova real como fotos e filmagens.

15.5. Não serão aceitos recursos feitos por terceiros em nome do competidor;

15.6. Resposta de recursos. Após apresentar o seu recurso, fique atento à locução, pois esta informará que a decisão já foi tomada e pode ser vista no mural ou colhida junto à organização. Para recursos não urgentes, a resposta será dada e justificada após o evento, por e-mail.

16) SAÚDE DO ATLETA E APTIDÃO PARA A PRÁTICA ESPORTIVA

16.1. Todos os participantes INSCRITOS deverão estar em dia com sua avaliação

médica para realização da prova. Cada competidor é responsável por si e deve estar certo de que é capacitado para realizar exercício físico, também é de obrigação e decisão do próprio atleta julgar durante a sua prova se deve ou não continuar.

16.2. Parágrafo único. Pode o diretor de prova, seguindo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento. Haverá serviço de ambulância fixa na arena e segurança por todo o percurso da prova que será garantida pelos órgãos competentes e pela organização.

16.3. A organização é responsável pelo atendimento médico dos atletas, em casos de lesões geradas pela prática. Porém, em cumprimento às normas, será disponibilizado um serviço de ambulância UTI para atendimento emergencial aos atletas e para a remoção destes aos hospitais da rede pública de saúde. O atleta ou seu acompanhante poderá decidir pela remoção ou transferência para hospitais da rede privada, na praça onde o evento está sendo realizado, eximindo a organização de qualquer responsabilidade ou reembolso pelas despesas decorrentes deste atendimento médico.

17) PREMIAÇÃO EM DINHEIRO

As categorias que forem premiadas em dinheiro devem estar cientes das regras abaixo.

17.1. Prazo de pagamento. Poderá ser realizado em até 60 dias após a competição. Este pagamento poderá ser feito em dinheiro, cheque ou depósito bancário. Ocorrendo o pagamento no evento, este estará disponível durante o domingo de cada etapa.

17.2. Conferência do valor e recibo. O atleta deve conferir o valor imediatamente, não havendo a possibilidade de reclamação posterior. A organização solicitará documento oficial que comprova o recebimento para finalidades contábeis e este deve ser entregue da forma orientada para que a premiação seja paga.

17.3. Dados para depósito. Todos os atletas são responsáveis em fornecer dados necessários para o pagamento e qualquer contato feito pela organização por e-mail que não obtiver resposta, poderá ser considerado abandono da premiação (verifique se o e-mail da organização não está em SPAM ou Lixo Eletrônico)

17.4. Informações. As informações de valores de premiação, modalidades e até qual classificação será premiada estarão sempre divulgadas na home do site.

ATENÇÃO! O atleta premiado que não subir ou participar do pódio perderá o direito de receber a premiação.

18) SOBRE PREMIAÇÃO DO CIRCUITO

18.1. Apenas categorias que caracterizaram de fato a DISPUTA e a premiação por real merecimento, serão agraciadas no final do ano. Apenas categorias que tiveram pelo menos 3 atletas, duplas ou equipes, participando das quatro etapas.

18.2. O atleta que não comparecer à cerimônia de premiação, terá 30 dias para retirar a mesma no nosso escritório em São Paulo. O Aloha Spirit não fará envio de premiação pelos correios. Este momento é uma das entregas mais importantes que se faz ao patrocinador do evento e a não presença do atleta, enfraquece esta entrega.

18.3. Premiação em dinheiro é destinada sempre para as categorias principais, chamadas de profissional. As categorias contempladas com premiação em dinheiro são sempre aquelas que tem a maior relevância.

19) CATEGORIAS DE IDADE, AMADOR etc.

Amador. A categoria chamada de AMADOR, diferencia-se da PRÓ apenas pela

distância, e não por qualquer outro critério. Qualquer atleta pode compor esta categoria independente da sua experiência, provas que competiu ou tempo no esporte. Por se tratar de uma categoria em que o próprio nome faz menção ao seu objetivo ou tipo de remador que ela quer atender, é prudente, elegante e fomentador, que os chefes de base, remadores em geral, pensem e colaborem para que o amador possa competir de igual para igual com canoas do mesmo nível.

REGULAMENTO MARATONAS AQUÁTICAS

O uso de traje de Neoprene está liberado em todas as provas.

Assessórios como nadadeira, snorkel, palmar, flutuadores e outros, não são permitidos e desclassifica o competidor.

Touca quando entregue pela organização deve obrigatoriamente ser usada, não a usar desclassifica o atleta. Em caso de não entrega da touca, o atleta deve usar qualquer outra que lhe seja conveniente, mas o uso de touca é obrigatório.

Numeral Tattoo Quando entregue, deve ser aplicado com atenção e caprichosamente, pois ele é a identificação do nadador. Este tem a obrigação de se tatuar em local de fácil visibilidade, mesmo com o uso de roupa.

Chip ou chips entregue no kits do atleta, para identificação, deverá ser entregue no funil de chegada.

Temperatura da água e condições ambientais serão sempre avaliadas. Caso a temperatura média da água esteja abaixo dos 16° Celsius no percurso, acreditar que as condições de mar ou meteorológicas não estejam condizentes com a segurança dos competidores, a organização poderá adaptar o percurso da prova de acordo com as condições do mar ou meteorológicas, a competição poderá ser transferida de lugar a fim de que ela aconteça, impedimento da participação de um determinado atleta por julgar que ele não está apto a competir, staffs poderão solicitar a retirada de um competidor da prova, decisão esta que deverá ser acatada de imediato.

DISTÂNCIA E FORMA DE DISPUTA

As provas de Maratonas Aquáticas do Circuito Aloha Spirit são classificadas em:

- Provas Travessia: Provas de travessia com distância igual ou aproximada a 3.8Km.
- Provas Cruise: entre 2km a 3km
- Provas Short: entre 800m a 1.5km
- Provas Sprint ou Night Swim: entre 300 a 500m

Sobre o corte por tempo de prova

As provas Challenge (quando houver), Long e Cruise terão corte por tempo, que será feito quando o atleta ainda na água atingir o dobro do tempo de prova do primeiro atleta a passar pela chegada, e quando isso acontecer, o atleta que ainda estiver na água será embarcado e deixado na areia. As demais provas, Short e Sprint, não tem corte.

Provas de Circuito

São realizadas em circuitos sinalizados pôr 03 (três) ou mais pontos que deverão ser contornados pelos nadadores. Ao término do primeiro colocado, todos os atletas deverão dirigir-se ao funil de chegada ao completarem a volta, independentemente do número de voltas feitas.

Provas de Percurso

São provas em que o trajeto delas se inicia e termina em pontos pré-determinados. Ao término do primeiro colocado, todos os atletas deverão dirigir-se ao funil de chegada ao completarem a volta, independentemente do número de voltas feitas.

Tanto as provas de Circuito, como as provas de Percurso, o árbitro-geral definirá um tempo limite para classificação;

Somente serão permitidos no perímetro dela, embarcações de árbitro ou as autorizadas;

Os barcos autorizados prestarão serviço para ao Aloha Spirit no auxílio a segurança da prova, e deverão obrigatoriamente seguir as instruções do Diretor de Prova. Caso não sigam as orientações, poderão ser retirados ou ter sua tripulação trocada.

Das inscrições

1. Para participar das provas de maratonas aquáticas, o clube/entidade ou atleta deverá efetuar a inscrição individualmente, no site INDICADO
2. Em caso de inscrição por súmula, esta deve ser enviada por e-mail à organização, dentro do prazo que será sempre informado no site e canais de comunicação da prova. Esta súmula deverá conter as seguintes informações: relação nominal dos nadadores com data de nascimento, sexo, número do documento (RG), CPF, e-mail, telefone celular e qual a prova (metragem), em letra de forma;
3. Junto com a súmula, deverá ser apresentado o atestado firmado pelo médico e treinador da equipe, responsabilizando-se pelo estado físico dos atletas, bem como o comprovante de pagamento das inscrições da referida etapa. Não serão aceitas inscrições para pagamento posterior.
4. Inscrições com dados incompletos, não serão aceitas em hipótese nenhuma, ficando a cargo da entidade e ou atleta confirmar sua inscrição dentro do prazo estabelecido.
5. Não será aceita em hipótese nenhuma, inscrições após o prazo estabelecido, ou com débitos junto ao Aloha Spirit.
6. Diretor e o Árbitro Geral, reservam-se o direito de aceitar ou não as inscrições;

Categorias

A categoria PCD (Pessoa Com Deficiência) é absoluta, sem distinção de grau de lesão.

Os atletas das categorias Infantil não poderão nadar as provas Long.

Caso algum atleta fora da idade permitida queira nadar a prova, o mesmo deverá nadar na categoria mais próxima da sua idade e assim um termo de responsabilidade, caso o atleta seja menor, um responsável terá que assinar este termo.

Tabela de categorias premiadas

CATEGORIAS Idade Ano de Nascimento

Feminino e Masculino: 14/19 . 20/24 . 25/29 . 30/34 . 35/39 . 40/44 . 45/49 . 50/54 . 55/59 . 60/64 . 65/69 . 70/74 . 75/79 . 80/84 . 85+ . PCD

Desclassificação, penalização ou suspensão

Os atletas que não entregarem os números ("CHIP") no funil de chegada;

O atleta que cometer atos de indisciplina desde a apresentação para o início da competição até o encerramento da mesma;

Desacatar ou ofender árbitros;

Serão passivos de desclassificação os atletas que não obedecerem ao trajeto pré-determinado;

O atleta será desclassificado quando este exceder o tempo limite de cada prova estabelecido pelo diretor de prova.

Ordem de chegada

A classificação em qualquer das provas é determinada pelo juiz de chegada quando o participante cruzar uma marca, nadando, que poderá ser representada por uma boia, corda ou similar, acima da superfície da água, ou pôr uma linha imaginária entre dois pontos, a critério do juiz de chegada. O Juiz poderá determinar também a chegada sob um pórtico seco.

Pontuação para o ranking Aloha Spirit

A contagem de pontos para o ranking 2024 será individual, haverá um ranking por distância ou prova, e respeitará o seguinte critério de pontos.

1ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

2ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 73 pontos; 2º colocado: 72 pontos; 3º colocado: 71 pontos; 4º colocado: 70 pontos; 5º colocado: 69 pontos; 6º colocado: 68 pontos; 7º colocado: 67 pontos; 8º colocado: 66 pontos; 9º colocado: 65 pontos; 10º colocado: 64 pontos; 11º ao 15º colocado: 63 pontos; 16º ao 20º colocado: 62 pontos; 21º em diante 61 pontos.

3ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

4ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

No ano o Aloha Spirit poderá realizar 3 ou até 4 etapas.

O atleta que abandonar a prova, for desclassificado ou for retirado da prova em decorrência do tempo limite, não receberá nenhuma pontuação na mesma.

Em caso da retirada de atletas da prova por motivo de segurança, após o 1º colocado haver terminado a prova, os mesmos serão classificados conforme a posição de recolhimento na água e receberão o total de pontos referente sua colocação no geral, mais a colocação da categoria e o ponto de bonificação.

No caso da suspensão da prova por motivo de segurança, e os atletas tiverem nadado mais de 50% da prova, receberão os pontos integrais da mesma, se não completaram os 50% da prova, os pontos a receber serão 50% menores. Lembramos que será necessário apenas 1(um) atleta haver completado mais de 50% da prova, para que a mesma seja considerada integral para a pontuação.

Em caso de empate individual, a sequência de desempate será a seguinte:

1º - maior número de participações no circuito 2º - vencedor da última etapa entre ambos

Premiação

Todo atleta participante, devidamente inscrito, receberá uma medalha de participação.

Os 5 (cinco) primeiros colocados na categoria geral (masculino e feminino) das provas, short, média e longa, receberão medalhas de premiação.

Os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria de idade, receberão medalha de premiação.

Das autoridades e possível interrupção de prova

As autoridades responsáveis pela prova, em sua parte técnica e disciplinar, são respectivamente o Diretor de Prova e Árbitro de Água, além de Árbitros auxiliares, embarcados ou não, todos identificados com a camisa listrada.

Os árbitros têm autoridade para advertir, orientar ou desclassificar atletas. Em caso de protestos à infração, tal como advertência, desclassificação, ou mesmo queixa sobre conduta de concorrentes ou acompanhantes, a ocorrência deverá ser relatada pôr escrito, assinada e encaminhada ao Diretor de prova, para decisão ou ratificação de decisão já tomada, mediante o pagamento da referida taxa, conforme artigo 15 do regulamento.

Se a prova for interrompida pôr qualquer razão, os atletas deverão se dirigir ao barco de controle mais próximo dar seu número e aguardar instruções dos árbitros.

Somente os árbitros autorizados pelo Aloha Spirit, poderão desclassificar ou retirar atletas da prova.

O Diretor de Prova, pode alterar a metragem e ou o percurso de qualquer prova, caso julgue necessário.

Ao Diretor de Prova compete

Manter o controle absoluto da competição, auxiliado pelas demais autoridades; controlar as observâncias de regras internacionais das competições de maratonas aquáticas e águas abertas, bem como do presente regulamento;

Decidir sobre qualquer assunto em que a opinião dos árbitros seja divergente, tendo poderes para intervir, a qualquer momento da prova, a fim de assegurar o cumprimento das regras;

Suspender ou cancelar a prova, a qualquer momento, quando perceber que existe algum perigo aos participantes, ou a continuidade da prova (mau tempo, vendaval etc.), independentemente do estágio em que a prova se encontrar no momento da interrupção.

Formar conselho técnico e disciplinar, cuja função será de opinar, o Diretor de Prova terá a palavra final.

Decidir por qualquer eventualidade que não esteja dentro deste regulamento.

Verificar se todas as regras estão sendo cumpridas; corrigir eventuais falhas, tomar providências que fizerem necessárias, como orientar percurso, advertir, socorrer em qualquer emergência e até desclassificar o atleta, caso seja grave.

DOS PROTESTOS

Procedimentos

Eventuais protestos de assuntos relacionados à prova, só serão aceitos, se efetuados dentro de 30(trinta) minutos após o encerramento da mesma

15.3 – Somente o atleta ou responsável pelo mesmo poderá lavrar protestos que deverá ser escrito no formulário padrão do Aloha Spirit para a modalidade, sem o qual não será levado em consideração; 15.4 – Caso o protesto seja indeferido pelo Diretor de Prova e o reclamante deseje que o mesmo passe pelo conselho técnico, deverá fazer a solicitação e entrega-la junto com o pagamento de 5(cinco) vezes o valor da taxa de inscrição vigente no período, valor este que será devolvido caso o protesto seja deferido;

15.5 - De posse do protesto o conselho das maratonas aquáticas irá verificar todas as informações do caso e sua decisão será irrevogável.

Art. 16º - Ao conselho técnico compete: Avaliar o desenvolvimento dos atletas durante a prova, bem como recursos ou protestos encaminhados ao Diretor de Prova. Deferindo ou punindo conforme decisão dos mesmos.

16.1 – Toda e qualquer alteração ocorrida durante uma etapa do circuito, será avaliada e julgada pelo conselho técnico na primeira reunião posterior a etapa citada.

Art. 17º - As manifestações deste conselho nos casos julgados são soberanas e imutáveis, não cabendo recurso.

Este regulamento foi revisado e adaptado pelo Diretor de prova e pelo Conselho Técnico de Maratonas Aquáticas e entrará em vigor a partir da temporada de 2022.

Todos os tempos e resultados serão automaticamente computados e divulgados em monitor disponível para consulta, impresso e no app, e qualquer recurso relacionado à classificação, deverá ser apresentado dentro de um prazo de 20 minutos após divulgação da mesma. Após este tempo o resultado torna-se oficial não podendo mais ser mudado.

O atleta não poderá alegar que não sabia da divulgação dos tempos ou que não encontrou o local para consultá-los.

Igor de Souza

Diretor de Prova